Explicación códigos

1. En este primer código utilicé el for para indicar que “i” tiene que estar en el rango del 1 al 100, y después abajó escribí print (i) para indicar que muestre los resultados, donde se genera el código con éxito.
2. En este caso escribo lo mismo al principio que el primero, pero después como queremos saber los números que son divisibles entre 3 y que tiene resto 0, se agrega el if para indicar un caso hipotético, y después “i % 3 == 0”, el signo de porcentaje se usa para saber el resto. Y eventualmente en la columna de abajo se agrega el print para ver los resultados.
3. En este caso, primero hice primero un pseudocodigo para que el usuario ingrese dos números, y después el algoritmo para un sumador de dos números, con las condiciones indicadas en las instrucciones del trabajo. Para dar esas instrucciones escribí, if por su la suma da un numero menos a 100 y elif en caso de que el resultado de la suma sea mayor a 100.
4. En este caso escribi al igual que en el tercero un programa que haga dos preguntas, la primera para que el usuario ingrese su edad, y que indique si le gustan o no jugar de delantero, en base a esto escribí opciones en caso de que sea mayor de edad, y si le gusta jugar de delantero o no para que entregue un mensaje, y lo mismo en caso si es menor de edad con respuestas diferentes. Para esto también use el if, elif y else en caso de que la respuesta no sea válida. Por ultimo para correr el código, escribí al final evaluar\_ususario().